

# REGULAMIN

## **IV MEMORIAŁ PIOTRA KOPERSKIEGO w PIŁCE NOŻNEJ SUCHY LAS**

### **I. ORGANIZATOR ROZGRYWEK**

Gminny Ośrodek Sportu w Suchym Lesie oraz Stowarzyszenie Kultury Fizycznej REDBOX

### **II. MIEJSCE ROZGRYWANIA SPOTKAŃ**

Turniej rozegrany zostanie 16.06.2024 na obiekcie z naturalną trawą w Suchym Lesie przy ul. Poziomkowej. Turniej rozpocznie się o godz. 09:00 i potrwa około 5-6 godzin.

### **III. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ROZGRYWEK**

- prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyk rozgrywek turniejowych;
- opracowanie terminarza rozgrywek oraz weryfikacja wyników spotkań;
- rozpatrywanie protestów zgłoszonych przez poszczególne zespoły;
- zapewnienie obsady sędziowskiej na poszczególne spotkania;
- posiadanie apteczki pierwszej pomocy oraz niezwłoczne wezwanie w razie poważniejszej kontuzji karetki pogotowia (nr tel. 112 lub 999).

### **IV. SYSTEM ROZGRYWEK**

1. Rozgrywki prowadzone są w formule open. Mogą w nich zatem występować zawodnicy zrzeszeni i grający na co dzień w klubach piłkarskich.
2. Turniejowe zmagania prowadzone będą w systemie: dwie grupy po sześć zespołów każdy z każdym.
3. Punktacja – zwycięstwo: 3 pkt., remis: 1 pkt., porażka: 0 pkt., walkower: -1 pkt.
4. O miejscu w tabeli decyduje: większa ilość zdobytych punktów, bezpośrednie spotkanie, różnica bramek, większa ilość strzelonych bramek. W sytuacji gdy więcej drużyn niż dwie zakończy rozgrywki z tą samą ilością punktów, o miejscu w tabeli decyduje mała tabelka pomiędzy zainteresowanymi zespołami, uwzględniająca wyłącznie spotkania pomiędzy nimi.
5. Po zakończeniu gier grupowych rozpoczną się mecze finałowe.
6. Zespoły, które zajęły w grupach szóste miejsce zagrają mecz o miejsce 11.
7. Zespoły, które zajęły w grupach piąte miejsce zagrają mecz o miejsce 9.
8. Zespoły, które zajęły w grupach czwarte miejsce zagrają mecz o miejsce 7.
9. Zespoły, które zajęły w grupach trzecie miejsce zagrają mecz o miejsce 5.
10. Zespoły z pierwszych dwóch miejsc rozegrają mecz półfinałowe (2 zespół z gr. A z 1 zespołem z Gr. B i na odwrót).
11. Przegrani półfinałiści zagrają mecz o miejsce 3.
12. Wygrani półfinałiści zagrają mecz o miejsce 1.

### **V. PRZEPISY GRY**

- Czas trwania meczu: 1x15 minut, bez doliczania czasu. Zatrzymanie czasu gry następuje wyłącznie w sytuacji urazu zawodnika lub wybicia piłki poza boisko.
- Drużyna występuje w składzie: 5 zawodników w polu oraz bramkarz. Gramy na boiskach z naturalną trawą na bramki o wymiarach 2x5 metra.
- Punkt karny wyznacza się w odległości 9 m od środka linii bramkowej.
- Ilość zmian jest nieograniczona, dozwolone są zmiany powrotne. Gracze rezerwowi znajdują się za swoją bramką. Przy zmianie zawodnik najpierw opuszcza plac gry, dopiero w tym momencie może wejść jego zamiennik. Zła zmiana będzie karana żółtą kartką (2 minuty kary dla zawodnika wchodzącego na boisko) oraz bezpośrednim rzutem wolnym z linii pola karnego.

- Kapitan zespołu, w którym występuje zawodnik niepełnoletni (poniżej 18 roku życia) lub gracz noszący w czasie przebywania na boisku okulary, musi przed rozpoczęciem turnieju, dostarczyć Organizatorowi:
  - w przypadku zawodników niepełnoletnich podpisane przez rodziców/ opiekunów prawnych oświadczenie dotyczące wyrażenia zgody na udział niepełnoletniego zawodnika w turnieju;
  - w przypadku zawodników noszących w czasie przebywania na boisku okulary podpisane oświadczenie, w którym potwierdza, że gra on wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- W statystykach nie ma bramek samobójczych. Przyznawana jest ona zawodnikowi drużyny przeciwnej, który jako ostatni miał kontakt z piłką.
- Jeżeli jeden z zespołów nie stawi się na boisku, najpóźniej 5 minut po terminie ustalonym przez Organizatora, sędzia odgwiszduje koniec zawodów. Drużyna, która bez podania udokumentowanej przyczyny nie zgłosiła się na mecz, karana jest walkowerem 3-0 oraz punktem minusowym.
- Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu lub środków odurzających – nie zostaną dopuszczone do gry.
- Każdy zawodnik ma obowiązek posiadania przy sobie dokumentu potwierdzającego jego tożsamość. W spornych sytuacjach musi on być do wglądu przez organizatora rozgrywek. Gdy zawodnik odmówi okazania dokumentu, nie zostanie on dopuszczony do meczu.
- Bramkarz wznawia grę wyłącznie wyrzutem ręką. Włączyć się może do gry swojego zespołu w sytuacji, gdy odegra do niego piłkę partner z drużyny. Natomiast w sytuacji, gdy złapie on piłkę „z gry”, może zagrać sam do siebie lub wznović grę bezpośrednio zagranieciem nogą. Na wznovienie gry bramkarz ma 5 sekund. Po tym czasie dyktowany jest dla przeciwnej drużyny rzut wolny z linii pola karnego.
- Bezpośrednio z rozpoczęcia gry, można strzałem na bramkę z połowy boiska zdobyć gola.

## VI. PRZEPISY GRY – CIĄG DALSZY

- Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów różnych wynosi 5 metrów.
- Auty wybijane są nogą z linii bocznej boiska lub spoza niego. Zawodnik na jego wybicie ma 5 sekund. Po tym czasie piłka przechodzi do przeciwnika. Piłka stoi w miejscu, nie może się toczyć. Po złym wybiciu, piłkę przejmuje rywal.
- **Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie. Mogą one być wykonywane bez gwizdka sędziego. Na życzenie gracza wykonującego ten stały fragment gry, sędzia odsuwa mur na prawidłową odległość 5 metrów. Jest on wtedy wykonywany, wyłącznie na gwizdek sędziego prowadzącego zawody.**
- Dozwolona jest gra wślizgiem bezkontaktowym i blokującym w sytuacji gdy w pobliżu nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej. Każdy wślizg w kontakcie z przeciwnikiem traktowany jest jako faul i dyktowany jest za niego rzut wolny. W sytuacji gdy ma on miejsce w obrębie pola karnego, sędzia dyktuje rzut karny. Jedynie bramkarz w polu karnym może interweniować prawidłowym wślizgiem w kontakcie z rywalem.
- W zespole występować mogą wyłącznie zawodnicy umieszczeni na liście zgłoszeniowej. Liczba graczy nie może jednak przekraczać 10 zawodników.
- Przed pierwszym rozegranym meczem w kadrze zespołu można dokonywać wszelakich zmian (dopisywanie / skreślanie zawodników).
- Kadra, która rozpocznie pierwsze ligowe spotkanie (znajdywać się będzie na protokole meczowym premierowego pojedynku) obowiązuje do końca rozgrywek.
- Jeżeli w turnieju zagra zawodnik nie zgłoszony (a zostanie to wytapane przez organizatora, względnie kapitana drugiej drużyny), zespół w którym nastąpiło uchybienie bez względu na wynik ukarany zostaje walkowerem.

## VII. GRA NIEDOZWOLONA I NIESPORTOWE ZACHOWANIE

Zawodnicy karani będą kartkami oraz wykluczeniami czasowymi. Gracz ukarany żółtą kartką opuszcza automatycznie plac gry na 1 min. Ukarany piłkarz wraca na boisko, o ile jego zespół straci wcześniej bramkę. Otrzymanie w jednym

meczu przez tego samego gracza drugiej żółtej kartki, karane będzie automatycznie pokazaniem mu kartki czerwonej. Zawodnik taki opuszcza plac gry, na który już w tym meczu nie wraca, może jednak zagrać w kolejnym pojedynku ligowym. Drużyna natomiast karana jest 3 min. karą czasową, która nie zostaje anulowana nawet w przypadku straty bramki. Po zakończeniu kary czasowej, na boisku może się natomiast pojawić inny zawodnik. Gracz, który otrzyma bezpośrednio czerwoną kartkę, opuszcza plac gry oraz ukarany jest bezwzględnym zakazem gry w co najmniej 1 meczu oraz karą 3 min. dla zespołu, która nie zostaje anulowana w przypadku straty bramki. Po jej upływie skład może uzupełnić inny zawodnik.

Decyzję o wysokości kary dla zawodnika ukaranego czerwoną kartką, podejmuje Organizator, po zapoznaniu się ze szczegółowym opisem wydarzenia przez sędziego.

**UWAGA** - Za wulgarne, obraźliwe zniewagi i grożenie w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej, sędziego, kibiców lub Organizatora zawodnik ukarany będzie zakazem gry w 3 kolejnych meczach. Od kary tej nie ma prawa odwołania. Użycie przemocy, siły fizycznej lub uderzenie, karane jest dożywotnią dyskwalifikacją udziału w imprezach organizowanych przez Stowarzyszenie Kultury Fizycznej RED BOX.

W sytuacji, gdy żółtą kartką ukarany zostanie bramkarz, karą czasową może za niego odbyć inny zawodnik z jego drużyny. Gdy bramkarz otrzyma kartkę czerwoną, schodzi z boiska, a w bramce zastępuje go drugi bramkarz lub zawodnik z pola. Zespół karany jest karą 3 minut, która nie jest anulowana po stracie bramki.

Gdy następuje obustronne, jednoczesne wykluczenie z gry zawodnika jednej i drugiej drużyny, nałożona kara odbywa się do końca przez obu graczy, bez względu na fakt, że jeden z zespołów zdobywa lub traci bramkę.

Żółtą lub czerwoną kartką za nie sportowe zachowanie lub obraźliwe komentarze w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego, może być ukarany gracz, który w danym momencie nie znajduje się na boisku. W takiej sytuacji boisko musi opuścić jeden z zawodników przebywających na boisku z pełnymi konsekwencjami wynikającymi z nałożonej kary. Sędziowie karać będą również kartkami za notoryczne, głośne przeklinanie na boisku.

W sytuacji, gdy piłka po minięciu bramkarza, zmierzając do pustej bramki, zostaje zatrzymana przed linią bramkową przez kibiców lub zawodników rezerwowych, bramka taka zostaje uznana, a zespół ukarany zostaje 3 minutową karą grania w osłabieniu 1 zawodnika. Kara ta odbywa się do końca, bez względu na ilość straconych goli.

Za wyjątkowo niesportowe zachowanie i jawne nieprzestrzeganie zasad fair play, przez cały zespół lub poszczególnych graczy (np. odmowa podania przez zawodnika nazwiska po otrzymaniu kartki, lub wtargnięcia na boisko kibiców), sędzia przerywa mecz i przyznaje walkower drużynie przeciwnej.

## **VIII. UBIÓR ZAWODNIKÓW**

Zawodnicy zespołów biorących udział w rozgrywkach organizowanych przez Stowarzyszenie Kultury Fizycznej RED BOX, zobowiązani są do występowania w jednolitych koszulkach oznaczonych numerami, przy czym bramkarz musi się odróżniać ubiorem od pozostałych zawodników. W przypadku, gdy obydwa zespoły przystąpią do gry w bardzo podobnych kolorystycznie strojach, sędzia ma prawo do nakazania założenia oznaczników przez zespół, który w terminarzu rozgrywek pełni rolę gospodarza. Kapitan drużyny ma obowiązek posiadania opaski kapitańskiej. Jest on jest jedyną osobą na boisku, która ma prawo do dyskusji i wyjaśniania swoich wątpliwości z sędzią prowadzącym zawody.

**Dopuszczalnym obuwem są tylko buty „halowe” lub „śniegówki”. Obowiązuje całkowity zakaz grania we wkładkach oraz tzw. lankach. Za grę w korkach piłkarskich nastąpi dyskwalifikacja zawodnika.**

## **IX. SĘDZIOWIE**

Sędzia egzekwuje przestrzeganie przepisów gry. Dostarcza organizatorowi rozgrywek informacje o sankcjach nałożonych na zawodników lub przedstawicieli drużyny, incydentach mających związek z zawodami oraz o

odniesionych kontuzjach. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne. Obowiązkiem sędziego jest opisanie spornych sytuacji w protokole meczowym. Zawody prowadzić będzie jeden sędzia.

#### **X. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA NA ZAKOŃCZENIE TURNIEJU**

Na zakończenie turnieju każdy zespół w nim uczestniczący otrzyma dyplom oraz puchar, a każdy uczestnik nagrodzony będzie medalem. Dla najlepszej „trójki” dodatkowo przewidziane są atrakcyjne nagrody.

#### **XI. KLAUZULA INFORMACYJNA DLA UCZESTNIKÓW TURNIEJU**

##### **Administrator Danych Osobowych (ADO)**

Współadministratorami danych osobowych w ramach przeprowadzenia turnieju są Gminny Ośrodek Sportu w Suchym Lesie, ul. Szkolna 20, 62-002 Suchy Las oraz Stowarzyszenie Kultury Fizycznej REDBOX, ul. Powstańców Wielkopolskich 117, 62-002 Suchy Las.

Odrębnymi administratorami danych osobowych (w zależności od treści wyrażonej zgody) w przypadku zamiaru publikacji wizerunku są Gminny Ośrodek Sportu w Suchym Lesie, ul. Szkolna 20, 62-002 Suchy Las oraz Stowarzyszenie Kultury Fizycznej REDBOX, ul. Powstańców Wielkopolskich 117, 62-002 Suchy Las.

##### **Inspektor ochrony danych osobowych Gminnego Ośrodka Sportu (IOD)**

Krzysztof Kowal, e-mail: [daneosobowe@sp.suchylas.pl](mailto:daneosobowe@sp.suchylas.pl)

##### **Inspektor ochrony danych osobowych Stowarzyszenia Kultury Fizycznej REDBOX (IOD)**

.....

##### **Celem zbierania danych jest:**

- przeprowadzenie turnieju - art. 6 ust. 1 lit. a RODO;
- dokumentacja i promocja przebiegu turnieju w postaci rejestracji obrazu i dźwięku, za pomocą których może zostać utrwalony wizerunek, co stanowi prawnie uzasadniony interes Współadministratorów – art. 6 ust. 1 lit. f RODO;
- publikacja wizerunku w celu promocji turnieju na podstawie zgody wyrażonej przez osobę, której fotografia ma być publikowana bądź w przypadku osób nieletnich, zgody ich opiekunów prawnych na publikację wizerunku – art. 6 ust. 1 lit. a RODO;
- ochrona przed roszczeniami, co stanowi prawnie uzasadniony interes Współadministratorów – art. 6 ust. 1 lit. f RODO.

##### **Obowiązek podania danych osobowych**

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne dla wzięcia udziału w turnieju. W zakresie publikacji zdjęć podanie danych osobowych jest dobrowolne.

##### **Prawa związane z przetwarzaniem danych osobowych:**

- Jeżeli podstawą prawną jest art. 6 ust. 1 lit a lub b RODO:
  - prawo dostępu do treści danych
  - prawo do sprostowania danych
  - prawo do usunięcia danych (prawo do bycia zapomnianym)
  - prawo do ograniczenia przetwarzania danych
  - prawo do przenoszenia danych
- Jeżeli podstawą prawną jest art. 6 ust. 1 lit f RODO:

- prawo dostępu do treści danych
- prawo do sprostowania danych
- prawo do usunięcia danych (prawo do bycia zapomnianym)
- prawo do ograniczenia przetwarzania danych
- prawo do sprzeciwu wobec przetwarzania danych

#### **Prawo do cofnięcia zgody:**

W każdej chwili przysługuje Pani/Panu prawo do wycofania wyrażonej zgody na przetwarzanie danych. Zgodę można wycofać przesyłając wiadomość e-mail na adres wskazany w klauzuli informacyjnej lub osobiście w siedzibie każdego ze Współadministratorów. Cofnięcie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Po wycofaniu zgody dane przetwarzane będą w celu ochrony przed roszczeniami (art. 6 ust. 1 lit. f RODO) przez okres zgodny ze stosownymi przepisami prawa.

#### **Prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego:**

Jeśli dopatrzą się Państwo naruszeń ze strony któregoś ze Współadministratorów, co do bezpieczeństwa przetwarzania tych danych, istnieje możliwość wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, tj. do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Aktualny adres organu nadzorczego to: Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.

#### **Okres przechowywania danych:**

Dane osobowe w przetwarzane będą przez okres niezbędny do realizacji celów wskazanych powyżej, a po tym okresie zostaną przekazane do zakładowego archiwum bądź zniszczone w określonym czasie na podstawie przepisów prawa. Po wycofaniu zgody dane przetwarzane będą w celu ochrony przed roszczeniami (art. 6 ust. 1 lit. f RODO) przez okres 3 lat.

#### **Odbiorcy danych:**

W związku z przetwarzaniem danych, Państwa dane osobowe mogą być udostępniane innym odbiorcom lub kategoriom odbiorców, takim jak:

- organom władzy publicznej oraz podmiotom wykonującym zadania publiczne lub działającym na zlecenie organów władzy publicznej, w zakresie i w celach, które wynikają z przepisów powszechnie obowiązującego prawa
- kontrahentom Współadministratorów oraz innym podmiotom, które na podstawie przepisów prawa lub innych stosownych umów podpisanych przez Współadministratorów przetwarzają dane osobowe

#### **Przekazywanie danych poza obszar EOG oraz zautomatyzowane przetwarzanie danych**

Państwa dane osobowe nie są przekazywane poza obszar EOG, ani nie podlegają przetwarzaniu w sposób zautomatyzowany.

#### **Wspólne uzgodnienia pomiędzy Administratorami**

Współadministratorzy stosownie do art. 26 RODO zawarli porozumienie dotyczące współadministrowania danymi w ramach organizacji turnieju. Każdy z Organizatorów dokłada należytej staranności, by zapewnić bezpieczeństwo przetwarzania danych osobowych i do każdego ze Współadministratorów możecie Państwo zwrócić się z wszelkimi pytaniami. Za obsługę zgłoszeń do turnieju odpowiada Gminny Ośrodek Sportu. Za pozostałe kwestie związane z organizacją turnieju odpowiada Stowarzyszenie Kultury Fizycznej REDBOX. Współadministratorzy wspólnie realizują obowiązek informacyjny. Każdy ze Współadministratorów jest odpowiedzialny za umożliwienie wykonywania Państwa praw, co oznacza, że mogą się Państwo zwrócić do każdego ze Współadministratorów.

Współadministratorzy będą współpracować w zakresie udzielania odpowiedzi i realizacji praw podmiotów danych.

Każdy Współadministrator odpowiada za szkody spowodowane przetwarzaniem naruszającym przepisy RODO. Treść uzgodnień pomiędzy Współadministratorami jest dostępna w siedzibie każdego ze Współadministratorów.

## **XII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.

Każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do uważnego zapoznania się z Regulaminem. Biorąc udział w turnieju uczestnik akceptuje ustalenia zawarte w niniejszym Regulaminie.

Wobec dobrowolnego charakteru uczestnictwa w turnieju, oraz tego, że Organizatorzy nie znają stanu zdrowia uczestnika, uczestnik uczestniczy w turnieju na własną odpowiedzialność i oświadcza, że nie ma przeciwwskazań do wykonywania ćwiczeń fizycznych (gry w piłkę nożną). Organizatorzy nie odpowiadają za szkody spowodowane nienależytym wykonaniem tych ćwiczeń przez uczestnika.

Przebieg turnieju rejestrowany będzie za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk. Utrwalony wizerunek przetwarzany będzie na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO, w celu realizacji i promocji wydarzenia. Materiał z wydarzenia może zostać opublikowany w całości lub we fragmentach na profilach społecznościowych (m.in. Facebook, Youtube) i stronach internetowych Gminnego Ośrodka Sportu w Suchym Lesie oraz podmiotów z nim współdziałających lub wykonywanych na zlecenie Gminnego Ośrodka Sportu w Suchym Lesie. W przypadku gdy materiał będzie zawierał wizerunek, poprosimy Państwa o zgodę, a w przypadku osób nieletnich, zgodę ich opiekuna prawnego – art. 6 ust. 1 lit. a RODO, która będzie podstawą prawną publikacji wizerunku.

W sprawach nieunormowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie przepisy prawa powszechnie obowiązującego. Wszelkie spory wynikłe na tle niniejszego Regulaminu rozstrzygać będzie Sąd miejscowo właściwy dla Organizatorów.